

Morfix

Kartenspiel mit Wortbausteinen



80 Wortstämme = Hauptbausteine (alphabetisch geordnet)

acht	gab	les	sorg
bau	gang	los	stand
bild	geb	mach	steh
bind	geh	merk	stell
brech	glaub	nehm	stimm
denk	gleich	nutz	such
deut	greif	pflanz	tat
ehr	grund	rat	teil
end	halt	reg	trag
fahr	hang	reich	üb
fall	herr	richt	wahr
fang	hör	rück	weich
fass	komm	ruh	weis
find	kund	sag	wend
folg	lag	schlag	wirk
frag	land	schlie	wohn
frei	lass	schreib	zahl
freund	lauf	seh	zeit
fhl	leb	setz	zeug
fhr	leg	sicht	zieh

80 Vorbausteine

6 x	4 x	3 x
an-	ab-	ent-
auf-	aus-	hin-
be-	er-	ber-
ein-	nach-	un-
ge-	vor-	unter-
ver-		um-
zu-		

80 Nachbausteine

-en (10 x)	-ig (5 x)	-heit (3 x)	-sam (2 x)
-e (9 x)	-lich (5 x)	-keit (3 x)	-bar (2 x)
-er (8 x)	-end (4 x)	-schaft (3 x)	-haft (2 x)
-t (7 x)	-st (4 x)	-nis (3 x)	-los (2 x)
-ung (6 x)			-erei (2 x)

2 – 5 Spieler

Ausgangsposition

Die Karten liegen in 3 Stapeln verdeckt auf dem Tisch in der Reihenfolge gelb – orange – blau .
Ein beliebiges Wort bestehend aus 3 Wortbausteinen (gelb/orange/blau) liegt aufgedeckt:

z.B.: be / ständ / ig

Jeder Spieler erhält 9 Karten : 3 von jeder Farbe. Die Karten werden offen auf den Tisch gelegt.

Links: alle gelben untereinander, Mitte: alle orangefarbenen untereinander, rechts: alle blauen.

Vorbau / Hauptbau = Wortstamm / Nachbau

1.Spieler

- a) Der 1.Spieler versucht. **ein neues Wort zu legen**, bestehend aus einem orangefarbenen Wortbaustein und beliebig vielen gelben und blauen Bausteinen, z.B.: ge / merk / t
Dabei gilt:
 - Ein orangefarbener Wortbaustein darf auch allein stehen, z.B.: stand
 - Die Reihenfolge gelb/orange/blau muss unbedingt eingehalten werden!
 - Die gelben und blauen Bausteine dürfen direkt nicht zusammengesetzt werden!
 - Am Wortanfang dürfen beliebig viele gelbe Wortbausteine stehen.
 - Am Wortende dürfen beliebig viele blaue Wortbausteine stehen.
 - Die Umlautzeichen bei ä, ö, ü können bei Bedarf weggelassen werden.
 - Ein Joker kann für einen beliebigen Wortbaustein gleicher Farbe stehen.
 - Die Wörter werden so untereinander gelegt, dass die orangefarbenen Wortbausteine immer untereinander liegen.
 - Der Nachbaustein –lich darf nicht angesetzt werden, wenn der Hauptbaustein mit „l“ aufhört; in diesem Fall muss –ig folgen! Z.B.: fällt / ig !
 - Die Befehlsform sollte hier immer mit –e gebildet werden: fahre!
 - Im Zweifelsfall ein Wörterbuch benutzen!
- b) Zusätzlich versucht der 1.Spieler, das Ausgangswort zu **verändern**.
Dabei muss der orangefarbene Wortbaustein liegen bleiben, während bei den gelben und blauen Wortbausteinen beliebig viele Veränderungen gemacht werden können. Z.B. kann auf einen gelben Wortbaustein ein anderer gelber Wortbaustein gelegt werden : be / ständ / ig → ver / ständ / ig
und /oder es können andere gelbe Wortbausteine davorgesetzt werden: un / be / ständ / ig .
Das Gleiche gilt für die blauen Wortbausteine, z.B.: ver / ständ / ig → ver / ständ / lich .
- c) Der Spieler **schreibt** das neue Wort und das veränderte Wort auf einen Zettel : z.B. gemerkt und unverständlich.

Wertung

1 Punkt für jeden richtig geschriebenen Wortbaustein: ge / merk / t + un / ver / ständ / lich = 7 Punkte
Ein **Joker** verdoppelt den Punktwert des Wortes.

Für die blaue Karte **nis / nisse** gibt es 2 Punkte, wenn das Wort in der Einzahl und in der Mehrzahl aufgeschrieben wurde.

Keinen Punkt gibt es für einen Wortbaustein, in dem ein **Fehler** ist.

Das gilt auch bei Groß- und Kleinschreibungsfehlern.

Zusätzlich können für die richtige **Silbentrennung** insgesamt 3 Punkte gegeben werden, pro Fehler ein Punkt Abzug. Für die richtige Kennzeichnung des **Stammvokals** in Länge oder Kürze (Strich oder Punkt unter den Vokal=Selbstlaut setzen) gibt es 1 Punkt. Für die Bestimmung der **Wortart** gibt es auch 1 Punkt.

Weiterer Verlauf

Der 1.Spieler erhält so viele neue Karten, dass er wieder 3 von jeder Farbe hat.

Jeder folgende Spieler hat zwei Züge. Er kann

- a) ein neues Wort legen
- b) ein altes Wort verändern
- c) beliebig viele Karten durch neue ersetzen und eine Runde aussetzen

Die beiden Wörter schreibt er auf, trennt sie in Silben, kennzeichnet den Stammvokal und gibt die Wortart an. Er schaut sich die Wörter noch einmal genau an und vergleicht sie mit den

Wortbausteinen. Erst wenn er dann ein abschließendes Komma hinter jedem Wort gemacht hat, wird gewertet.

Beim Verändern kann ein **Joker** durch einen beliebigen Wortbaustein gleicher Farbe ersetzt werden, sodass ein sinnvolles Wort entsteht. Auch ein orangefarbener Joker kann ersetzt werden, während sonst ja orangefarbene Bausteine nicht verändert werden sollen.
Ein bereits liegender Joker verdoppelt nicht mehr den Punktwert!
Ein Wort darf nicht nur aus Jokern bestehen!

Nachbausteine –e, -st, -t : Wörter mit diesen Nachbausteinen lassen sich leichter finden, wenn man sich einen Satz ausdenkt, der mit „**wenn**“ eingeleitet wird : Wenn ich hin / geh / **e** ..., wenn du ..., wenn er...

Rechtschreibregeln

Wörter mit folgenden Endungen : **-ung**

-heit

-keit

-schaft

-nis

-erei

werden **groß** geschrieben! Ich kann „**der**“, „**die**“ oder „**das**“ davorsetzen.

Achte auf den großen Kringel am Rand!

Wörter mit folgenden Endungen: **-ig**

-lich

-sam

-bar

-los

-haft

werden **klein** geschrieben! Ich kann „**Wie ist es ?**“ fragen. Achte auf den kleinen Kringel am Rand!

kurze Selbstlaute			lange Selbstlaute				
fall stell komm stimm herr fass lass rück nütz setz	halt bild folg land stand end wend bind find künd grund fang gang hang sorg denk merk wirk pflanz	brech mach acht richt sicht	lag sag frag trag schlag gab geb leb rat tat leg reg les lös hör üb such !	fühl zahl nehm wohn fahr fuhr wahr	geh seh steh ruh zieh	bau lauf glaub deut zeug frei greif teil weis zeit schreib freund ! reich ! weich ! gleich !	schließ zieh
2 gleiche Mitlaute	2 verschiedene Mitlaute : l, n, r + Mitlaut Nach l, n, r das merke ja steht nie tz und nie ck	ch (+Mitlaut)	nur 1 Mitlaut	Dehnungs- h vor l, m, n, r nicht bei Wörtern, die mit sch- oder qu- anfangen	stamm- schließendes h nie nach au, äu, eu, ai	Zwielaut	ie ieh

1 Spieler

1. - Ziehe von jeder Farbe 10 Karten.
 - Lege sie geordnet vor dich auf den Tisch:
 links: alle gelben Karten untereinander, Mitte: alle orangefarbenen, rechts: alle blauen Karten
 Vorbau / Hauptbau=Wortstamm / Nachbau
 - Stelle einen Wecker auf **20 Minuten**.
 - Versuche möglichst viele Wörter mit den vorliegenden Wortbausteinen zusammenzubauen.
 - Schreibe die Wörter auf.
 - Versuche am nächsten Tag, ob du mit neuen Karten in der gleichen Zeit noch mehr Wörter bauen kannst !

2. - Mische die orangefarbenen Karten.
 - Ordne sie in zwei Stapeln:
 Lege auf einen Stapel alle Wortbausteine mit **kurzem Selbstlaut**
 und auf einen zweiten Stapel alle Wortbausteine mit **langem Selbstlaut**.
 - Nimm den Stapel mit den **kurzen Selbstlauten**.
 - Sortiere alle Wortbausteine aus,
 bei denen **zwei gleiche Mitlaute** auf den kurzen Selbstlaut folgen (auch tz und ck).
 - Auf einen zweiten Stapel lege alle Wortbausteine mit **zwei verschiedenen Mitlauten**.
 Nach l, n, r – das merke ja – steht nie tz – und nie ck !
 - Nimm den Stapel mit den **langen Selbstlauten**.
 - Bilde daraus vier Stapel:
 a) alle Wortbausteine, bei denen **nur ein Mitlaut** folgt (ch bei such ist eine Ausnahme !)
 b) alle Wortbausteine, die ein **h** nach dem langen Selbstlaut haben
 c) alle Wortbausteine mit **langem i** (ie, ih, ieh)
 d) alle Wortbausteine mit **Zwielauten** (ei, ai, au, äu, eu)
 - Nimm den Stapel mit den Wortbausteinen, die ein **h** haben und bilde zwei Stapel:
 a) alle Wortbausteine, die **mit h aufhören** (= stammschließendes h)
 b) alle Wortbausteine, bei denen hinter dem h noch ein Mitlaut folgt (= Dehnungs-h)
 Vor l, m, n, r – das merke ja – steht meistens – ein Dehnungs-h !
 - Vergleiche mit der Tabelle !
 - Wähle eine Gruppe aus und bilde mit den gelben und blauen Wortbausteinen Wörter.
 - Schreibe !

3. - Mische die orangefarbenen Karten. Sortiere sie nach dem **ABC**.
 - Vergleiche mit der Liste auf Seite 1 !

4. - Nimm die beiden orangefarbenen Wortbausteine **fass** und **lass**
 und bilde mit allen gelben und blauen Wortbausteinen möglichst viele Wörter. Schreibe !
 - Nimm die orangefarbenen Wortbausteine **les**, **los**, **weis** und **schließ**
 und bilde Wörter mit den gelben und blauen Wortbausteinen. Schreibe !

5. - Mische die blauen Karten.
 - Lege auf einen Stapel alle Endungen, die sicher zu **Hauptwörtern** gehören.
 Bilde Wörter mit Hilfe der gelben und orangefarbenen Karten.
 - Lege auf einen zweiten Stapel alle Endungen, die zu **Wiewörtern** (Adjektiven, Eigenschaftswörtern) gehören.
 - Bilde Wörter. Schreibe !
 Achte auf die **Groß- und Kleinschreibung** !